# Шаблон для Articulate Storyline

Шаблон является слайдом-вопросом по проверке нотной грамотности

Шаблон реализован только средствами Articulate без использования каких-либо недокументированных возможностей.

**я сделал только шаблон-вопрос - все элементы на слайде можно прикомпоновать – привлекать программистов к этому действию нет необходимости – это может сделать автор теста самостоятельно**

**слайды воспроизводятся в т.н. плеере – его внешний вид можно менять или убрать совсем**

расположение кнопок я сейчас сделал случайным перемешиванием - можно задать фиксированное. фиксированные даже по моему мнению лучше - одну кнопку воспроизведения можно поместить в центре слайда и анимированную картинку, показывающую что кнопку воспроизведения надо поместить на нотный стан

можно добавить текстовые подсказки - в программе есть готовые элементы - например иконки при нажатии на которые появляется текст

**первым слайдом можно разместить инструкцию по использованию – программист здесь не нужен**

Дизайн страницы результатов не делался – используется стандартный шаблон

**Ограничения, наложенные в настоящее время**

Количество нот в тесте 8

Количество возможных подсказок – 8

Количество нот [Си-7 нот; Си+7 нот] выше/ниже = итого 15 нот

**Типы подсказок**

Показать ноту (Show)

Воспроизвести одну ноту (Play)

Воспроизвести всё упражнение (Play All)

Использование шаблона

Сделать копию слайда-шаблона (команда Duplicate)

На нотном стане для каждой ноты задать её позицию на нотном стане

Для задания позиции ноты надо курсором выделить соответствующую ноту и НЕ ПЕРЕМЕЩАЯ ЕЁ перейти на закладку Timeline\States и выбрать нужный начальный статус (Initial State) из выпадающего списка.

Для задания типа подсказки надо курсором выделить соответствующую подсказку и НЕ ПЕРЕМЕЩАЯ ЕЁ перейти на закладку Timeline\States и выбрать нужный начальный статус (Initial State) из выпадающего списка.

Можно заблокировать часть подсказок, указав у них начальное состояние (Initial State) = Hidden

Добавить графические элементы и текстовые подсказки

*Новый вопрос готов для тестирования нотной грамотности для введённой гаммы.*

Дальнейшее расширение шаблона

Задавать рисунки на карточках не только нотами, а также римскими цифрами или латинскими буквами

Расширить диапазон используемых октав

расположение кнопок я сейчас сделал перемешиванием - можно задать фиксированное. фиксированные даже по моему мнению лучше - одну кнопку воспроизведения можно поместить в центре слайда и анимированную картинку, показывающую что кнопку воспроизведения надо поместить на нотный стан

можно добавить текстовые подсказки

можно в начале добавить слайд с инструкцией

добавить дополнительные элементы - в программе есть готовые элементы - например иконки при нажатии на которые появляется текст

могу при нажатии кнопки подсвечивать допустимые позиции куда её можно поместить - это просто время на монотонное нетворческое программирование

можно скачать или купить готовые библиотеки графических анимированных элементов (чтобы не тратить время на разработку) и использовать их, например, вместо квадратных карточек-кнопок с нотами – для этого действия достаточно иметь навыки пользователя программы

Что сейчас не хватает

Отсутствуют все сэмплы фортепьяно для малой, первой и второй октав – недостающие сэмплы заменил сэмлами из других октав

Размеры файлов сэплов слишком большие – надо произвести компрессию сэмплов, если остаётся желание трансформировать в мобильное приложение.

Длительность присланных сэмплов очень большая – сейчас сэмпл не может начать воспроизводится повторно если не завершилось проигрывание этого-же сэмпла, запушенное ранее – это накладывает ограничение на длительность звуковых файлов – или надо увеличивать такт между нотами. – Эта проблема сейчас наблюдается в упражнении №2 Урока №1.

Рекомендую создавать каждый урок в виде одного файла Storyline с 10-12 упражнениям в одном уроке

Сложности

Стандартными средствами Ariculate можно подсчитывать количество баллов за урок, только если наложить ограничение на гаммы – все ноты в них должны быть различными – иначе стандартные средства не работают

Сейчас я только выдаю сообщение – правильно-неправильно

Надо обсудить

Настройки плеера также надо будет уточнять

Для надёжного редактирования файлов Storyline желательно иметь компьютер с большим количеством памяти и постоянно отслеживать использование памяти, поскольку видимо программа не всегда корректно освобождает ресурсы – объём используемой памяти достигает 2ГБайт. Если размер занятой памяти повысился – то лучше сохранится и перезапустить программу.

Сейчас на одну гамму приходится 15MB файла Storyline

Пример из 2-х упражнений приведён

Экспорт в виде Web-сайта сделан

Исходники

<https://github.com/dprotopopov/MusicSchool>

Экспорт в виде Web-сайта – папка “Untitled1 output” – запускать story.html